

Prezado(a) pesquisador(a),

O Gamepad – Seminário de Games e Tecnologia tem o prazer de lhe convidar para sua edição 2017, no dia 19 de maio de 2017, na Universidade Feevale em Novo Hamburgo.

Trata-se de um evento com 10 anos de vida, exclusivamente de games e com um público médio de 150 pessoas. Em função do espaço conquistado pelo segmento nos últimos anos, surge a necessidade, cada vez maior, de fóruns legítimos para discussão de temas referentes aos jogos digitais.

Desta forma, está aberta a chamada para trabalhos científicos sobre Games e a Indústria do Entretenimento. Podem participar trabalhos acadêmicos de graduação e pós-graduação, bem como relatórios técnicos de profissionais envolvidos em processos de produção e desenvolvimento de jogos.

Fique atento(a) para as datas:

Envio dos resumos dos trabalhos:

- Até o dia 26 de abril.
- Devem conter entre 900 e 2500 caracteres (incluindo espaços).
- Em formato **pdf**, na língua portuguesa.
- Devem estar contempladas entre três e cinco palavras chave.
- Enviar para o e-mail gamepad@feevale.br, **com o título Gamepad 2017 - Resumo.**

Divulgação dos Resumos Aprovados

- Dia 27 de abril.
- Resumos aprovados serão divulgados no website www.feevale.br/gamepad2017/
- Os autores aprovados também serão notificados através de e-mail individual.
- Será enviado aos autores o modelo de documento para os trabalhos completos.

Envio dos trabalhos completos:

- Até o dia 19 de maio.
- A submissão do trabalho completo deve ser feita pelo e-mail gamepad@feevale.br, **com o título Gamepad 2017 – Trabalho Completo.**
- Os trabalhos não devem exceder 25 páginas.
- **Trabalhos enviados que não tiveram o resumo aprovado serão desconsiderados**

Quaisquer dúvidas, entre em contato com gamepad@feevale.br